**Compte-rendu APNÉE 3/4**

Le but de cette APNEE était de compléter un programme calculant un codage binaire de longueur minimum de textes en utilisant l’algorithme de Huffman.

Pour ce faire, nous avons commencé par compléter la fonction *ConstruireTableOcc* qui remplissait l’attribut *tab* de la variable struct pointée par *TableOcc* avec le nombre d’occurrences de chacun des 256 caractères pouvant apparaître dans un fichier passé en paramêtre.

Ensuite, nous avons rempli les fonctions *InitHuffman* et *ConstruireArbre*.  
La première initialisant la file à priorité utilisée par l’algorithme de Huffman et la seconde calculant l’arbre de Huffman résultant de l’exécution de l’algorithme.  
Une fois ces deux fonctions terminées, nous les avons testées avec plusieurs fichiers.